CarShare

Guía de estilos

Sumario

# Descripción

Este documento contiene la guía de estilos a utilizar en el desarrollo de la aplicación CarShare, como parte de los desarrollos destinados a la evaluación del CFGS de Desarrollo Web.

Se ha optado por una linea sencilla y fácil de mantener, intentando dar una guía de acceso rápido y sencillo.

# Estructura principal

La interfaz está diseñada utilizando **Bootstrap** para gestionar los estilo dentro de un proyecto desarrollado en **Angular**.

Las pantallas son adaptables al tamaño del dispositivo desde el que se reproducen.

Todas intentan seguir un patrón para que el usuario tenga una experiencia mas fácil e intuitiva.

La interfaz tiene tres zonas principales:

## Área superior

Este espacio esta destinado a la cabecera de la aplicación y contendrá el logo de la aplicación y el botón para desplegar el menú de navegación.

## Menú de navegación

Este espacio estará oculto en la zona izquierda de la pantalla esperando a la pulsación del botón situado en el área superior para desplegarse hacia la derecha por encima del área central.

## Área central

Este espacio comprenderá el ancho y alto de pantalla justo debajo del área superior.

Contendrá las actividades principales de la aplicación, muestra de tablas, formularios o textos.

### Ventanas modales

Este tipo áreas se mostrarán dentro del área central, en un espacio limitado por un borde.

# Crecimiento y escalabilidad

La interfaz se debe adaptar al tamaño de la pantalla en la que se va a mostrar en un crecimiento controlado.

# Colores

Se dedicará una gama de cuatro tonalidades principales:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| #004b6f | #007dba | #94c2d6 | #6fb2d0 |
| Primario | Secundario | Info | Light |

# Tipografías

Para este proyecto se han utilizado principalmente dos fuentes de Google, Xanh Mono y Roboto.

Son tipografías regulares de Google con una buena legibilidad y utilizadas en su tamaño estándar.